



Putten

Gezählt wird die Summe der Schläge aller 10 Bälle.



10 – 13 Schläge



14 – 16 Schläge



17 – 20 Schläge

Up and down

Gezählt wird die Summe der Schläge aller 10 Bälle.



bis 31 Schläge



32 – 36 Schläge



37 – 42 Schläge

Annäherung

Gezählt wird die Summe der Schläge aller 6 Bälle.



bis 18 Schläge



19 – 24 Schläge



25 – 30 Schläge



Bunker

Gezählt wird die Anzahl der Grüntreffer.



ab 8 Treffer



5 – 7 Treffer



2 – 4 Treffer

Langes Spiel

Gezählt wird die Summe der Punkte aller 10 Bälle.



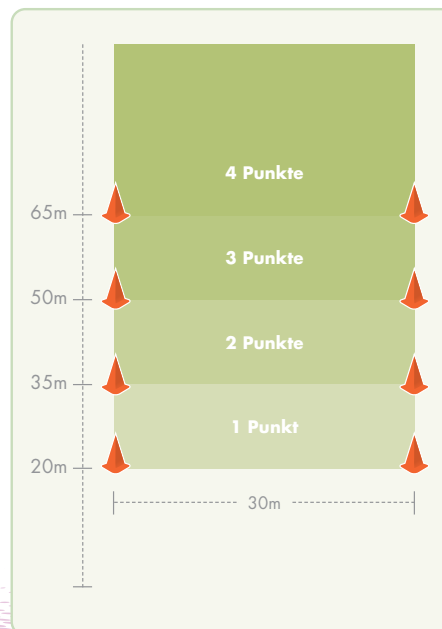
ab 22 Punkte



15 – 21 Punkte



8 – 14 Punkte





Athletik Gesamt

Die Kategorie Athletik besteht aus 6 Tests, die Kraft, Ausdauer und Beweglichkeit prüfen. Aus den Bewertungstabellen der folgenden Seiten werden Punkte ermittelt, deren Summe zur Vergabe des Stickers führt.

Liegestütze

1 bis 3 Punkte

6-Minuten-Lauf

1 bis 3 Punkte

Standweitsprung

1 bis 3 Punkte

Sit-Ups

1 bis 3 Punkte

Seitliches Hin- und Herspringen

1 bis 3 Punkte

Rumpfbeuge

1 bis 3 Punkte



12 – 18 Punkte



9 – 11 Punkte



6 – 8 Punkte



Liegestütze

Gewertet wird die Anzahl gültiger Versuche (Anzahl der Liegestütze).

Mädchen				Jungen			
	1 Punkt	2 Punkte	3 Punkte		1 Punkt	2 Punkte	3 Punkte
6 Jahre	6 – 7	8 – 10	11 +	6 Jahre	6 – 7	8 – 10	11 +
7 Jahre	7 – 8	9 – 11	12 +	7 Jahre	7 – 8	9 – 11	12 +
8 Jahre	8 – 9	10 – 11	12 +	8 Jahre	8 – 9	10 – 12	13 +
9 Jahre	8 – 9	10 – 12	13 +	9 Jahre	8 – 9	10 – 12	13 +
10 Jahre	9 – 10	11 – 13	14 +	10 Jahre	9 – 10	11 – 13	14 +
11 Jahre	10 – 11	12 – 13	14 +	11 Jahre	9 – 10	11 – 13	14 +
12 Jahre	10 – 11	12 – 14	15 +	12 Jahre	10 – 11	12 – 14	15 +
13 Jahre	10 – 11	12 – 14	15 +	13 Jahre	10 – 11	12 – 14	15 +
14 Jahre	10 – 11	12 – 14	15 +	14 Jahre	11 – 12	13 – 15	16 +
15 Jahre	10 – 11	12 – 14	15 +	15 Jahre	12 – 13	14 – 16	17 +
16 Jahre	10 – 11	12 – 14	15 +	16 Jahre	12 – 13	14 – 16	17 +

Bewertung angelehnt an: Der Deutsche Motorik-Test

6-Minuten-Lauf

Gemessen wird die zurückgelegte Strecke (Strecke in m).

Mädchen				Jungen			
	1 Punkt	2 Punkte	3 Punkte		1 Punkt	2 Punkte	3 Punkte
6 Jahre	701 – 763	764 – 849	850 +	6 Jahre	761 – 829	830 – 860	861 +
7 Jahre	734 – 800	801 – 891	892 +	7 Jahre	800 – 872	873 – 971	972 +
8 Jahre	768 – 836	837 – 931	932 +	8 Jahre	839 – 914	915 – 1019	1020 +
9 Jahre	802 – 873	874 – 972	973 +	9 Jahre	877 – 957	958 – 1067	1068 +
10 Jahre	835 – 910	911 – 1012	1013 +	10 Jahre	917 – 1000	1001 – 1115	1116 +
11 Jahre	869 – 946	947 – 1054	1055 +	11 Jahre	957 – 1043	1044 – 1162	1163 +
12 Jahre	890 – 970	971 – 1080	1081 +	12 Jahre	996 – 1085	1086 – 1209	1210 +
13 Jahre	890 – 970	971 – 1080	1081 +	13 Jahre	1036 – 1129	1130 – 1257	1258 +
14 Jahre	890 – 970	971 – 1080	1081 +	14 Jahre	1075 – 1171	1172 – 1304	1305 +
15 Jahre	890 – 970	971 – 1080	1081 +	15 Jahre	1113 – 1213	1214 – 1352	1353 +
16 Jahre	890 – 970	971 – 1080	1081 +	16 Jahre	1153 – 1257	1258 – 1400	1401 +

Bewertung angelehnt an: Der Deutsche Motorik-Test



Standweitsprung

Gemessen wird von der Absprungmarkierung bis zur Ferse (Sprungweite in cm).

Mädchen				Jungen			
	1 Punkt	2 Punkte	3 Punkte		1 Punkt	2 Punkte	3 Punkte
6 Jahre	91 – 100	101 – 114	115 +	6 Jahre	96 – 105	106 – 120	121 +
7 Jahre	98 – 108	109 – 123	124 +	7 Jahre	104 – 114	115 – 130	131 +
8 Jahre	107 – 117	118 – 131	132 +	8 Jahre	112 – 123	124 – 140	141 +
9 Jahre	112 – 123	124 – 141	142 +	9 Jahre	120 – 131	132 – 149	150 +
10 Jahre	120 – 131	132 – 149	150 +	10 Jahre	127 – 140	141 – 159	160 +
11 Jahre	127 – 139	140 – 158	159 +	11 Jahre	139 – 150	151 – 166	167 +
12 Jahre	132 – 146	147 – 166	167 +	12 Jahre	147 – 158	159 – 176	177 +
13 Jahre	132 – 146	147 – 166	167 +	13 Jahre	155 – 167	168 – 185	186 +
14 Jahre	132 – 146	147 – 166	167 +	14 Jahre	163 – 176	177 – 195	196 +
15 Jahre	132 – 146	147 – 166	167 +	15 Jahre	171 – 184	185 – 205	206 +
16 Jahre	132 – 146	147 – 166	167 +	16 Jahre	179 – 193	194 – 209	210 +

Bewertung angelehnt an: Der Deutsche Motorik-Test

Sit-Ups

Gewertet wird die Anzahl gültiger Versuche. (Anzahl der Sit-Ups).

Mädchen				Jungen			
	1 Punkt	2 Punkte	3 Punkte		1 Punkt	2 Punkte	3 Punkte
6 Jahre	8 – 11	12 – 16	17 +	6 Jahre	8 – 12	13 – 17	18 +
7 Jahre	11 – 13	14 – 19	20 +	7 Jahre	10 – 14	15 – 19	20 +
8 Jahre	13 – 15	16 – 21	22 +	8 Jahre	12 – 16	17 – 21	22 +
9 Jahre	14 – 17	18 – 22	23 +	9 Jahre	14 – 17	18 – 22	23 +
10 Jahre	15 – 18	19 – 23	24 +	10 Jahre	16 – 19	20 – 24	25 +
11 Jahre	16 – 19	20 – 24	25 +	11 Jahre	17 – 20	21 – 25	26 +
12 Jahre	16 – 19	20 – 24	25 +	12 Jahre	18 – 21	22 – 26	27 +
13 Jahre	16 – 19	20 – 24	25 +	13 Jahre	19 – 22	23 – 28	29 +
14 Jahre	16 – 19	20 – 24	25 +	14 Jahre	19 – 23	24 – 28	29 +
15 Jahre	16 – 19	20 – 24	25 +	15 Jahre	20 – 24	25 – 29	30 +
16 Jahre	16 – 19	20 – 24	25 +	16 Jahre	21 – 24	25 – 29	30 +

Bewertung angelehnt an: Der Deutsche Motorik-Test



Seitliches Hin- und Herspringen

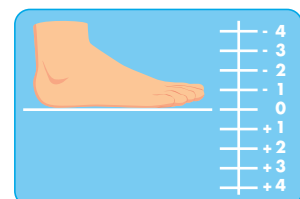
Gezählt wird die Anzahl der Sprünge über die Markierung. (Anzahl der Sprünge).

Mädchen				Jungen			
	1 Punkt	2 Punkte	3 Punkte		1 Punkt	2 Punkte	3 Punkte
6 Jahre	12 – 14	15 – 18	19 +	6 Jahre	11 – 13	14 – 17	18 +
7 Jahre	15 – 17	18 – 21	22 +	7 Jahre	15 – 16	17 – 20	21 +
8 Jahre	18 – 20	21 – 25	26 +	8 Jahre	17 – 19	20 – 24	25 +
9 Jahre	20 – 23	24 – 28	29 +	9 Jahre	19 – 22	23 – 28	29 +
10 Jahre	23 – 26	27 – 32	33 +	10 Jahre	22 – 25	26 – 31	32 +
11 Jahre	27 – 29	30 – 35	36 +	11 Jahre	26 – 28	29 – 34	35 +
12 Jahre	29 – 31	32 – 36	37 +	12 Jahre	28 – 30	31 – 36	37 +
13 Jahre	29 – 31	32 – 37	38 +	13 Jahre	29 – 31	32 – 38	39 +
14 Jahre	30 – 32	33 – 37	38 +	14 Jahre	30 – 32	33 – 39	40 +
15 Jahre	31 – 33	34 – 38	39 +	15 Jahre	31 – 34	35 – 40	41 +
16 Jahre	31 – 34	35 – 39	40 +	16 Jahre	32 – 35	36 – 41	42 +

Bewertung angelehnt an: Der Deutsche Motorik-Test

Rumpfbeuge

Gemessen wird der Abstand zwischen Fingerspitzen und Fußsohle (Reichweite in cm).



Mädchen				Jungen			
	1 Punkt	2 Punkte	3 Punkte		1 Punkt	2 Punkte	3 Punkte
6 Jahre	-3 bis +0,3	+0,4 bis +5,1	+5,2 +	6 Jahre	-6,9 bis -3,5	-3,4 bis +1,2	+1,3 +
7 Jahre	-3,3 bis +0,2	+0,3 bis +5,3	+5,4 +	7 Jahre	-7,1 bis -3,6	-3,5 bis +1,4	+1,5 +
8 Jahre	-3,5 bis +0,2	+0,3 bis +5,4	+5,5 +	8 Jahre	-7,4 bis -3,7	-3,6 bis +1,6	+1,7 +
9 Jahre	-3,8 bis +0,1	+0,2 bis +5,6	+5,7 +	9 Jahre	-7,6 bis -3,8	-3,7 bis +1,7	+1,8 +
10 Jahre	-4,1 bis 0	+0,1 bis +5,7	+5,8 +	10 Jahre	-8 bis -3,8	-3,7 bis +1,8	+1,9 +
11 Jahre	-4,2 bis -0,1	0 bis +5,9	+6 +	11 Jahre	-8,1 bis -3,9	-3,8 bis +2	+2,1 +
12 Jahre	-4,5 bis -0,1	0 bis +6	+6,1 +	12 Jahre	-8,3 bis -4	-3,9 bis +2,2	+2,3 +
13 Jahre	-4,9 bis -0,2	-0,1 bis +6,2	+6,3 +	13 Jahre	-8,6 bis -4,1	-4 bis +2,3	+2,4 +
14 Jahre	-5 bis -0,3	-0,2 bis +6,3	+6,4 +	14 Jahre	-8,8 bis -4,1	-4 bis +2,5	+2,6 +
15 Jahre	-5,2 bis -0,3	-0,2 bis +6,5	+6,6 +	15 Jahre	-9,1 bis -4,2	-4,1 bis +2,6	+2,7 +
16 Jahre	-5,4 bis -0,4	-0,3 bis +6,6	+6,7 +	16 Jahre	-9,3 bis -4,3	-4,2 bis +2,8	+2,9 +

Bewertung angelehnt an: Der Deutsche Motorik-Test



Koordination Gesamt

Die Kategorie besteht aus 3 Tests, die verschiedene koordinative Fähigkeiten prüfen.
Aus den Bewertungstabellen der folgenden Seiten werden Punkte ermittelt, deren Summe zur Vergabe des Stickers führt.

Zielscheibe

1 bis 3 Punkte

Pelikan

1 bis 3 Punkte

Koordinationslauf

1 bis 3 Punkte



7 – 9 Punkte



4 – 6 Punkte



2 – 3 Punkte



Zielscheibe

Gezählt wird die Anzahl der Treffer.

Mädchen und Jungen		
1 Punkt	2 Punkte	3 Punkte
6 – 8 Treffer	9 – 11 Treffer	12 – 15 Treffer

Pelikan

Gezählt wird die Anzahl der Pässe.

Mädchen und Jungen		
1 Punkt	2 Punkte	3 Punkte
10 – 14 Würfe	15 – 19 Würfe	20 + Würfe

Koordinationslauf

Gezählt werden die Sekunden für den kompletten Durchgang.

Mädchen und Jungen		
1 Punkt	2 Punkte	3 Punkte
30 – 28 Sekunden	27 – 25 Sekunden	bis 24 Sekunden



Spielerfahrung



Erste Einheit: Durchführen eines Scrambles

In der ersten Einheit steht das Kennenlernen des Platzes im Vordergrund. Als Spielform eignet sich für Anfänger der Scramble besonders gut.



Zweite Einheit: Durchführen eines Lochspiels

In der nächsten Einheit sollen die Kinder eine weitere Spielform kennenlernen: das Spielen eines Lochspiels. Um den Spaßfaktor zu erhöhen, kann der Trainer verschiedene Varianten durchführen: 1 gegen 1, als Team, in Kombination mit einem Scramble, Ziel ist es, dass Kinder nach und nach zum eigenständigen Spielen hingeführt werden.



Dritte Einheit: Durchführen eines Zählspiels nach Stableford

In der dritten Einheit spielen die Kinder ein Zählspiel nach Stableford. Spätestens hier steht das selbstständige Spiel im Vordergrund. Die Kinder sollen beim eigenständigen Spiel über mindestens 6 Löcher auf die ersten Clubturniere vorbereitet werden.



Wissen



Erster Test: Bronze

Der Fragenkomplex Bronze bezieht sich auf allgemeine Themen zur Sicherheit, zum Verhalten auf der Golfanlage und zum ersten Kontakt mit dem Spiel auf dem Platz.



Zweiter Test: Silber

Der Fragenkomplex Silber vertieft den Bereich Spiel auf dem Platz. Weiterhin greift er auch Fragen zum Verhalten und zum Regelwerk auf.



Dritter Test: Gold

Der Fragenkomplex Gold bereitet auf erste Turniere vor. Der Schwerpunkt liegt auf Regelkenntnis und Spielfluss.